



Opération
Apero-Incendie



OPÉRATIONS
RUTHVÈNES



Kraland est divisée : l'Ancienne République de Kraland (ARK) contre la Nouvelle République de Kraland (NRK).



La Ruthvénie, alliée depuis longtemps à Kraland, préfère rester neutre dans ce conflit interne.



Lors d'un sommet organisé par le Khanat, un représentant de l'ARK frappe plusieurs personnes dont le MAE Ruthvène et un Comte.



Le peu de réaction de la Première Ministre et l'arrogance de son (ex) Ministre de la Justice pousse la Ruthvénie à casser l'alliance et entrer en guerre.



La Ruthénie demande considération, excuses, et réparation. Une alliance doit avoir du sens, et ne pas se transformer en un simple morceau de papier.



Le ministre des Affaires Etrangères Ruthvène, Henaël, propose un apéro-incendie sur l'île de Kraland pour discuter de la suite.



La Première Ministre accepte. Elle envoie le futur Premier Ministre Dany, ainsi que son Ministre des Affaires Etrangères Ivictus.



Henael organise alors l'opération et se rend sur l'île de Kraland pour négocier.



Un petit bûcher est installé et Loke calme les esprits par des paroles apaisantes. Aucun combat ne sera autorisé jusqu'au lendemain !



Les discussions se passent bien, et un accord est trouvé, validé par les deux parties.



Vient le temps du spectacle !



La générale May déclenche un incendie au Quartier sur les Eaux.



Au même moment, une unité de Chevaliers Lance-Flamme explosifs est envoyée par le ministre de la Guerre Ranael sur le Quartier Suprême.



Le feu prend rapidement et l'île est très vite submergée par les flammes !



La trêve est alors signée entre la Ruthvénie et Kraland.



OPÉRATIONS
RUTHVÈNES