



RUTHVENVILLE

*FORUM CYBERMONDIAL
DE L'INNOVATION*

PRÉFACE

Le Cybermonde s'est enfermé dans une forme de routine qui l'empêche d'aller vers l'avant, et le conduira, un jour, vers sa fin.

Pourtant, il existe encore des personnes capables de proposer des choses nouvelles, des idées qui, quand on essaye de les mettre en oeuvre, permettent de percevoir un meilleur avenir.

Ce Forum Cybermondial de l'Innovation avait pour but de regrouper toute sorte d'innovateurs, de visionnaires, afin d'essayer d'apporter une forme d'émulation. Au vu des résultats, je crois pouvoir dire que nous avons réussi et que certaines des idées ou concepts qui ont été proposés vont devenir des réalités de demain.

Laure M'Ipsum



PRIX CRUMBLE

Les jeunes sont la clef des innovations de demain. Ils ont plus de capacité à comprendre rapidement les nouvelles technologies et à pouvoir penser de manière non conventionnelle.



Ces jeunes ont une curiosité naturelle qu'il est important de renforcer, par tous les moyens possibles, afin de leur permettre d'imaginer les innovations de demain et leurs usages.

Le Prix Crumble récompense ces inventions qui permettent de mettre ces jeunes dans les meilleures conditions possible pour en faire les inventeurs de demain.

SC²I

By Azrael Von Rich

DESCRIPTION

Le SC²I est un concept de casque promettant à son usager d'acquérir des connaissances pouvant servir à résoudre un problème. Pour ce faire, le SC²I se connecte au cerveau et y télécharge les données nécessaire à l'apprentissage de ces connaissances. Il est possible d'acquérir une ou plusieurs connaissances d'un coup.



AVIS DU JURY

Les promesses de ce concept sont intéressantes, mais mettent uniquement en avant le pan connaissance, au détriment de l'expérience. Par ailleurs, ce concept n'est actuellement qu'à un état de prototype ne proposant qu'un ensemble limité de connaissances et il ne semble pas acquis qu'il puisse être réellement un jour mis à disposition de la population.

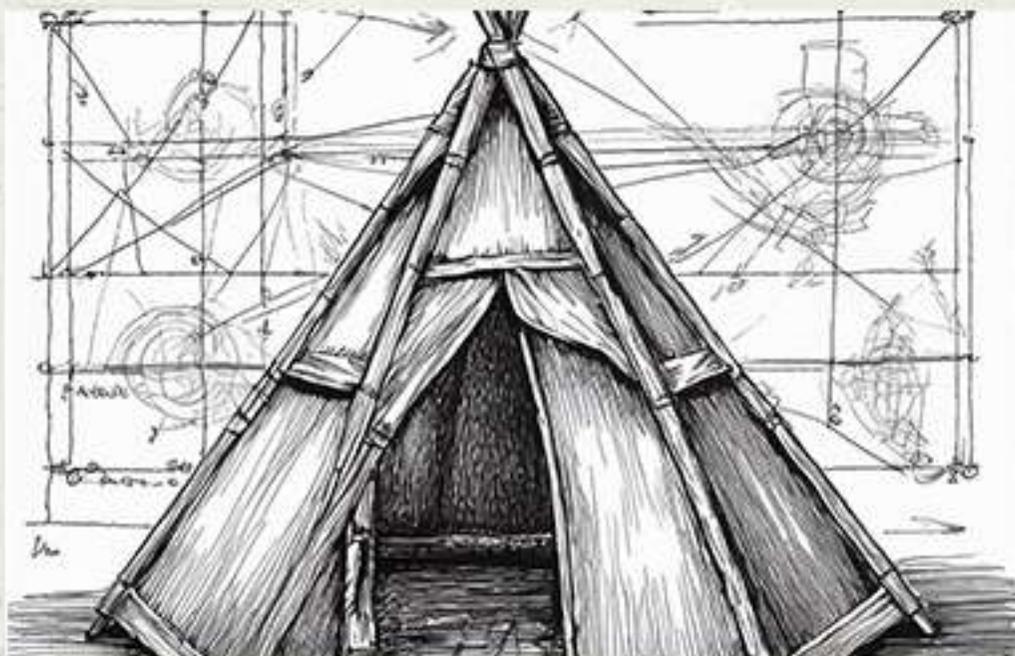
LA TENTE A HISTOIRE

By Henaël Von Rich DeHell

Vainqueur du prix Crumble

DESCRIPTION

La tente à histoire est une tente immersive qui plonge les personnes - de tout âge - dans des histoires existantes ou créées de toute pièce.



AVIS DU JURY

L'imagination est plus importante que le savoir. Ce concept est par là le plus intéressant de ce forum. Car il permet aux plus jeune de se plonger dans un monde d'imaginaire qui développera à coup sûr cette capacité à se projeter dans l'inconnu, tel un visionnaire, et à inventer les technologies de demain et leurs usages.



PRIX BABA AU RHUM

L'innovation joue un rôle crucial dans la vie de tous les jours, transformant la manière dont nous vivons, travaillons et interagissons avec le monde. Grâce aux avancées technologiques, de nombreuses tâches quotidiennes sont devenues plus efficaces et plus simples, améliorant ainsi notre qualité de vie.



Les défis mondiaux tels que le climat, la démographie et la santé nécessiteront des solutions innovantes pour être surmontés. Les technologies émergentes, comme dogGPT, promettent de révolutionner nos modes de vie.

Le Prix Baba au Rhum récompense ces innovations qui permettent d'apporter une amélioration dans la vie de tous les jours de la population la plus large possible.

TWINZY

By ITZY

Vainqueur du Prix Baba au Rhum

DESCRIPTION

Des petites mascottes capables de faire des prouesses pour leur(s) propriétaire(s), comme, entre autre, apporter des objets. Elles peuvent faire de nombreuses choses grace à l'IA.



AVIS DU JURY

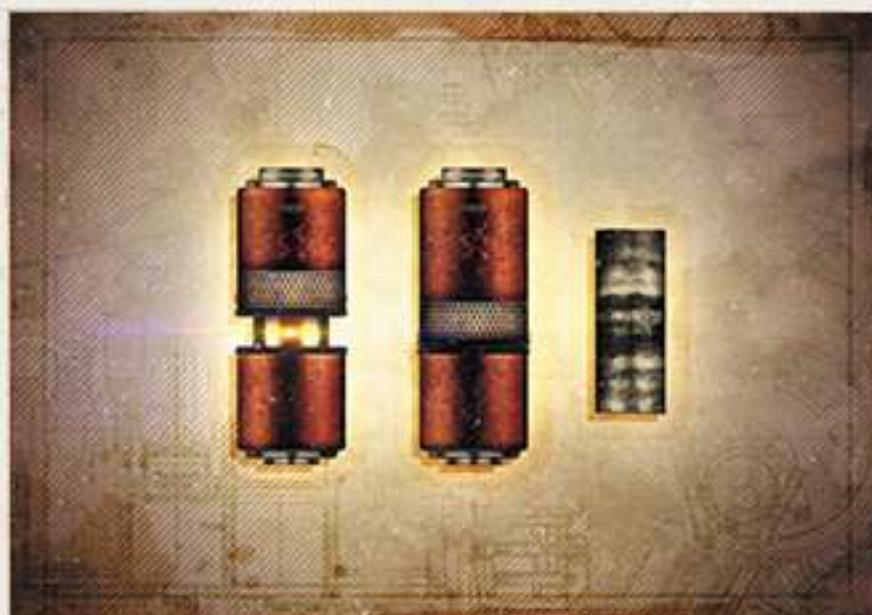
Cette innovation est de loin celle qui permet réellement de toucher le plus grand nombre de personnes et d'améliorer leurs vies. Et tout ça à l'aide d'une version P-Alpha d'une IA ? Imaginez un peu ce que ça pourra donner quand le plein potentiel sera atteint ! Elle est largement au dessus du lot.

QUANTAR

By Roberto Olfaxio de Xioncostan

DESCRIPTION

Une innovation basée sur de la technologie Seelienne qui permet de créer de grandes quantité d'énergie.



AVIS DU JURY

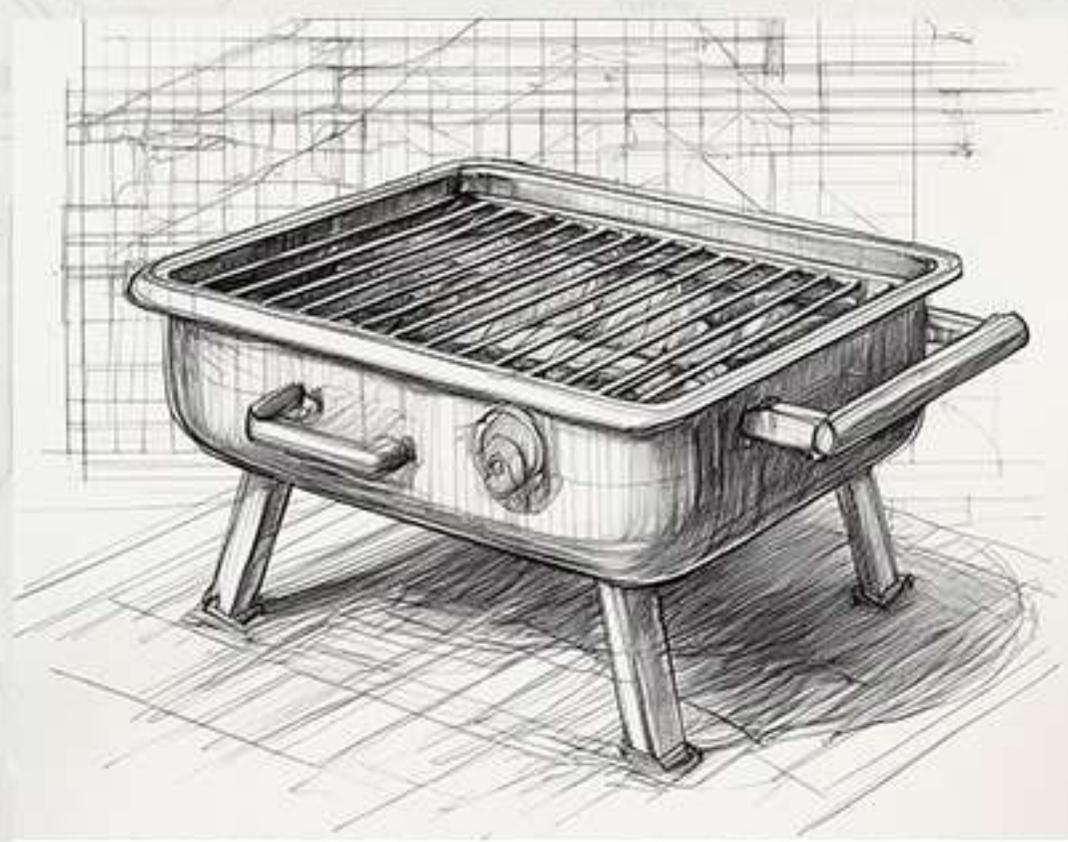
Ce concept semble être à ses débuts. Il est fort intéressant d'avoir réussi à utiliser les technologies nouvellement retrouvées en Seele, mais il semble aussi prématuré de lancer ce type de projet pour une utilisation civile, pour la vie de tous les jours. Cependant, il a un grand potentiel qui pourrait potentiellement lui permettre de prétendre à un prix dans la catégorie militaire !

LE BÛCHER HORIZONTAL

By Henaël Von Rich DeHell

DESCRIPTION

Cette innovation consiste à adapter le bûcher traditionnel dans une configuration différente.



AVIS DU JURY

Un projet intéressant, mais qui ne risque pas d'apporter quelque chose dans la vie de tous les jours de monsieur tout le monde.

LA CATAPULTE À PAIN

By Rackar M'Ipsum

DESCRIPTION

Une catapulte petit format, qui permet de distribuer du pain à tous les convives d'une fête ou d'un buffet sans avoir besoin de se déplacer pour les donner un à un.



AVIS DU JURY

Un projet intéressant, mais qui apporte assez peu de valeur dans la vie de tous les jours de monsieur tout le monde. Il pourrait être intéressant d'adapter ce concept à d'autres situations de vie.



PRIX ÉCLAIR

Nous n'aurions pas pu organiser un forum de l'innovation sans parler du moteur principal des inventions majeures de tout temps : l'armée !



Que ce soit pour partir à la conquête de terres inconnues, ou plus simplement pour agresser plus ou moins gratuitement son voisin, les besoins militaires permettent d'inventer des choses qui finissent bien souvent pas trouver des applications pour le grand public. L'un des plus grands exemples étant peut-être cette source d'énergie mise à disposition de tous et tant apprécié par le lobby atomiste Ruthvène.

Le Prix Eclair récompense ces innovations qui peuvent apporter un avantage face à une situation militaire donnée.

YG BABYMONSTER

By ITZY

DESCRIPTION

Ce concept est un concept ambitieux de drone de guerre assisté par IA, capable de faire une ribambelle de choses sur toutes les zones de combats.



AVIS DU JURY

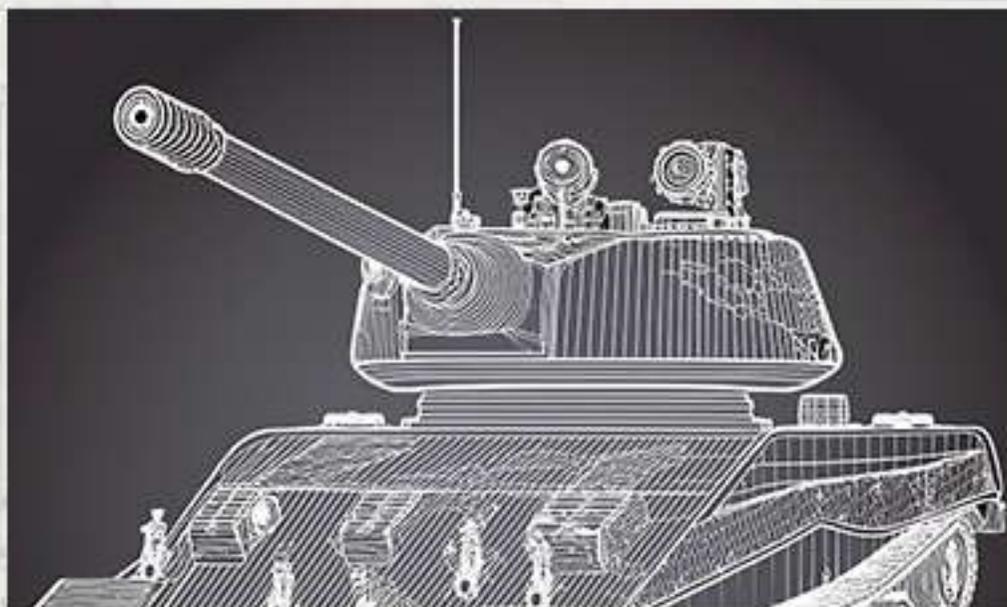
Le budget de ce prototype est beaucoup trop élevé et ne permet pas de garantir un résultat final satisfaisant pour ce projet. Il est important de retravailler totalement le cahier des charges de ce projet avant d'essayer de le représenter à un autre forum de l'innovation.

TANK À LAVE

By Henaël Von Rich DeHell

DESCRIPTION

Ce tank est équipé d'un lance lave, afin de lui permettre de briser les défenses des autres tanks et forteresses à l'aide de la forte température du liquide ainsi projeté.



AVIS DU JURY

Le concept est intéressant et peut indéniablement apporter une réponse à certaines situations de combat. Cependant, les promesses de refroidissement qui ont été émises semblent assez peu crédibles. Il semblerait plus pertinent que ce type d'engin soit équipé d'une IA.

ÉPÉE SCIE CIRCULAIRE

By Rackar M'Ipsum

Vainqueur du Prix Éclair

DESCRIPTION

Cette innovation est au croisement d'une épée et d'une scie, permettant de combiner les propriétés de la première avec la puissance de la seconde. Elle permet de couper les plus dures defenses et de se frayer un chemin, si nécessaire.



AVIS DU JURY

Beaucoup moins impressionnant qu'un missile, cette innovation permet cependant de répondre à un très grand nombre de situations de zone de guerre, et ce à moindre coût. C'est l'invention qui devrait équiper à coup sûr chacun des Chevaliers du Royaume !

REMERCIEMENTS

Ce tout premier Forum Cybermondial de l'Innovation, organisé à Ruthvenville, est un véritable succès ! De nombreux innovateurs sont venu présenter leurs idées. Un grand merci à eux, pour les nommer :

- Azrael Von Rich !
- Henaël Von Rich DeHell !
- ITZY !
- Roberto Olfaxio de Xioncostan !
- Rackar M'Ipsium !

Je tiens aussi à remercier tous les membres du GIGAS pour l'organisation de cet événement !

J'aurai aussi aimé remercier le Duc de Ruthvénie, mais celui-ci était visiblement occupé à...

Nous reviendrons bientôt pour une seconde édition du Forum Cybermondial de l'innovation !