

An illustration of a young girl with white wings and hair, wearing a blue sailor-style outfit, flying through a dark blue night sky. She is surrounded by small, glowing orange and red particles. Below her, the rigging and mast of a sailboat are visible against a lighter blue background. The overall style is whimsical and artistic.

Marchodias



HISTOIRES
RUTHVÈNES



Marchodias est le fils d'Azrael Von Rich et de Leydora DeHell. Tout petit déjà, il rêvait de vivre de grandes aventures !



Il a été élevé loin du monde, et ses tuteurs étaient très stricts avec lui : il devait apprendre à devenir un bon héritier.



Une fois grand, Marchodias a rejoint son père pour remplir son devoir. Mais tout au fond, il voulait toujours explorer le monde...



Marchodias s'est intéressé à la culture Elmerienne et à la place de la liberté. Il s'est beaucoup entraîné et il est devenu très fort !



Marchodias voulait prouver sa valeur et mériter sa place. Il a occupé plusieurs postes importants et il a beaucoup voyagé pour son travail.



A Santa Banana, il est tombé sur une caravelle en vente, qu'il a acheté. Il a appris à naviguer et s'est découvert une passion pour la mer.



Marchodias a aidé les Pickles à payer la reconstruction de leur auberge détruite en organisant une grande fête : le Picklethon.



C'est pendant le Pickleton qu'il a recruté son équipage et qu'il a monté toute une expédition : la Tarés Expédition.



Avec la Tarés Expédition, Marchodias a voyagé à travers tout le Cybermonde !



Il a organisé une énorme fête dans les sous-sols de Kraland, avec plein de musique.
Un grand moment de Bonheur !



En Iglooland, il a affronté le froid et les bêtes sauvages pour faire le ménage et nettoyer toute la pollution sur place !



En compagnie d'Adam, Marchodias a exploré les ruines englouties d'une ancienne ville Seelienne et a récupéré plein de trésors.



Il a finit par rentrer, la tête pleine de toutes ces belles aventures, et s'est réconcilié avec son père. Il s'occupe aujourd'hui de son fils...



... qu'il emmène explorer la Jungle Bananienne et chasser le Nounours Polaire !



HISTOIRES
RUTHVÈNES