



35 Micro-Contes

DU CYBERMONDE

Ce recueil de micro-contes est un hommage à Nerdos et à son histoire de la tarte aux pommes.

Pour Nerdos, ma muse

1

Il était une fois deux boulangers rivaux qui se disputaient la meilleure tarte aux pommes. Le jour du concours, la maladresse des pâtisseries provoqua un accident, et les tartes furent renversées.

Chacun rejetait la faute sur l'autre, et la situation était sur le point de dégénérer.

Les villageois, exédés, ramassèrent les restes de tarte et créèrent une gigantesque tarte commune, mélangeant les deux recettes.

2

Il était une fois un prince obsédé par sa propre beauté.

Un jour, alors qu'il se promenait, il tomba amoureux de son propre reflet dans un lac enchanté.

Par amour, il refusait toutes les princesses que son père le roi lui présentait et les congédiait violemment. Il fut finalement transformé en statue pour l'éternité par l'une d'elles, sorcière à ses heures perdues.

3

Il était une fois un jeune homme fainéant qui trouva une lampe magique. Il demanda au génie de la lampe de faire toutes ses corvées. Mais chaque souhait exauçait le contraire de ce qu'il avait espéré : les récoltes furent détruites, les maisons s'effondrèrent, et le village le chassa, convaincu que sa paresse avait attiré une malédiction sur eux.

4

Il était une fois un roi sage et juste, dépossédé de son trône par une révolution populaire. Les paysans prirent le pouvoir, mais sans l'expérience du roi, le royaume sombra dans l'anarchie.

5

Il était une fois un village terrorisé par un dragon. Le chef du village engagea un chevalier pour le vaincre. Mais le dragon, loin d'être malveillant, souhaitait simplement partager sa sagesse ancestrale. Le chevalier, arrogant et prêt à combattre, fut tellement subjugué par les histoires du dragon qu'il abandonna son épée et devint son apprenti.

6

Il était une fois un roi avare et obsédé par l'or. Le roi refusait d'aider les pauvres de son royaume.

Un jour, un mendiant lui demanda l'aumône. Le roi, méprisant, le chassa sans ménagement. Mais le mendiant était en réalité un puissant magicien déguisé. En réponse, il transforma tout l'or du royaume en poussière.



Il était une fois une fée connue pour ses sorts de joie et de Bonheur. La fées réalisait les demandes des villageois avec le sourire, mais elle était secrètement exaspérée par leur va-et-viens incessant.

Un jour, elle décida d'exaucer toutes les demandes de manière littérale et excessive : des rires ininterrompus, des fêtes sans fin, des montagnes de friandises.

Rapidement, le village sombra dans le chaos du Bonheur sans mesure.

8

Il était une fois un chevalier renommé pour sa bravoure et son Panache. Mais le chevalier avait en réalité peur de tout. Lorsqu'un dragon menaçait le royaume, il trembla mais n'osa pas refuser la mission que lui confiait le roi. En arrivant à la caverne du monstre, il s'évanouit de peur. Le dragon, amusé, éclata de rire, puis, pris d'un hoquet incontrôlable, s'auto-immola.

9

Il était une fois un royaume où la beauté était vénérée.

Un jour, un beau prince fut maudit pour son arrogance, et devint hideux.

Il rencontra une jeune femme qui l'accepta tel qu'il était, et qui découvrit sa gentillesse cachée.

Mais lorsqu'il fut finalement libéré de sa malédiction et redevenu beau, il devint à nouveau arrogant et l'abandonna sans un regard.

10

Il était une fois une sorcière exilée dans la forêt. Malgré le mépris des villageois, elle utilisait ses pouvoirs pour les aider discrètement. Un jour, un chevalier prétentieux décida de la tuer, croyant qu'elle était maléfique. Ce n'est qu'à sa mort que les villageois se rendirent compte de tout ce qu'elle leur apportait.

11

Il était une fois un marchand ambulant qui vendait des potions permettant de vivre ses rêves les plus fous. Les villageois, séduits, se plongèrent dans des rêves sans fin, dont ils ne se réveillèrent jamais.

12

Il était une fois une fontaine magique cachée dans une forêt. Elle avait le pouvoir de révéler la vérité sur n'importe quel personne.

Un jour, le roi bu de son eau pour découvrir qui était loyal parmi ses conseillers. Aucune réponse ne vint. Cette révélation sema la paranoïa et la désunion dans le royaume, et le roi se retrouva plus seul que jamais.

13

Il était une fois un miroir enchanté capable de parler. Il contenait l'âme d'un vieux sage, et fut confié à une jeune reine en tant que conseiller. Chaque matin, elle consultait le miroir pour gouverner son royaume. Mais un jour, le miroir se cassa et la reine dut prendre des décisions par elle-même.

14

Il était une fois une famille de géants, dont le plus jeune fils était minuscule en comparaison d'autres. Il s'appelait Petit Poucet, et utilisait son intelligence pour protéger sa famille des humains. Mais les géants, orgueilleux, rejetaient son aide, convaincus que sa taille le rendait inutile.

Les humains attaquèrent et tuèrent les géants, épargnant seulement le Petit Poucet qu'ils prirent pour l'un des leurs.

15

Il était une fois un royaume où il était impossible de mentir. Un jeune garçon découvrit qu'il avait ce pouvoir, et l'utilisa pour manipuler et contrôler les autres. Mais, ce faisant, il finit par créer une société paranoïaque et destructrice.

16

Il était une fois un royaume glacé, dans lequel une reine exploitait ses yacks magiques pour leur précieuse laine. Les yacks avaient la capacité de cracher du feu.

Une nuit, ils se révoltèrent et incendièrent le palais.

La reine disparut dans les flammes, et les yacks, libérés, retournèrent errer dans les montagnes.

17

Il était une fois un jeune chevalier, qui se lança dans une quête épique pour trouver un objet magique sacré, promesse de pouvoir infini.

Après avoir traversé des épreuves périlleuses, il finit par dénicher l'objet, et découvrit que ne s'agissait que qu'un vulgaire caillou.

18

Il était une fois un valeureux chevalier, célèbre pour ses exploits. Un jour, il fut mis au défi de tuer un dragon redoutable qui hantait les montagnes. Tous ceux combattirent avec fureur, jusqu'à ce que le chevalier découvre que le dragon protégeait ses œufs.

19

Il était une fois un royaume en paix, qui sortait tout juste de plus 100 ans de guerre. Un chevalier hérita de l'épée de son père, symbole de justice et de courage. Mais à mesure qu'il grandissait, il découvrait que l'épée portait aussi le poids des erreurs passées de son père.

20

Il était une fois un chevalier arrogant, qui cherchait à vaincre un sorcier pour trouver gloire et fortune. Après une bataille acharnée, il triompha, mais réalisa trop tard que le sorcier l'avait maudit, le condamnant à revivre leur combat chaque nuit.

21

Il était une fois un chevalier noir, réputé pour sa cruauté et sa puissance. Le chevalier invoqua un démon pour obtenir une force invincible.

Mais chaque victoire le consommait un peu plus, transformant son armure en une prison infernale. Il devint finalement un gardien maudit, condamné à protéger un trésor qu'il ne pourrait jamais posséder.

22

Il était une fois un voyageur fatigué, qui trouva refuge dans une étrange vallée où des yacks aux yeux de braises paissaient paisiblement. Intrigué, il tenta de capturer l'un d'eux pour en révéler le mystère.

Mais les yeux du yack, reflets du feu de l'enfer, le maudirent pour toujours à errer dans l'obscurité, hanté par leur lueur infernale.

23

Il était une fois un jeune berger qui découvrit un troupeau de yacks maudits, incapables de vieillir ou de mourir. Séduit par leur promesse d'éternité, il décida de les conduire à travers les déserts brûlants.

Mais il réalisa trop tard que l'immortalité venait au prix de la solitude éternelle, condamné à errer sans fin avec ses yacks fantomatiques.

24

Il était une fois un marchand rusé qui trouva une tarte aux pommes enchantée. La tarte était capable de prédire l'avenir à quiconque la mangeait.

Il la vendit à prix d'or, promettant richesse et pouvoir à son nouveau propriétaire. Mais chaque prédiction se transformait en malédiction, condamnant ceux qui croyaient en elle à un destin tragique prévisible mais inévitable.

25

Il était une fois un royaume prospère, où vivait un dragon qui gardait un trésor légendaire convoité de tous. Les aventurier,s aveuglés par la cupidité, affrontaient le dragon pour s'emparer du butin.

Mais chaque pièce du trésor apportait la malédiction de l'avidité, rendant les cœurs des vainqueurs aussi froids que les écailles du dragon.

26

Il était une fois une vallée oubliée où reposait un feu sacré, gardé par un vieux sage. Un jour, un aventurier ambitieux brisa le sceau pour s'emparer du feu divin. Mais chaque flamme qu'il libérait consommait son âme et il mourrut dans d'horribles souffrances.

27

Il était une fois une princesse vaniteuse qui possédait un miroir magique reflétant sa beauté parfaite. Mais chaque fois qu'elle se regardait dans le miroir, son image se fanait un peu plus, absorbant sa jeunesse et sa joie.

28

Il était une fois un champ de bataille abandonné. Un tank fantôme y errait sans but, gardien d'une promesse brisée.

Chaque fois qu'il croisait un survivant, il le hantait avec les murmures de ses camarades perdus.

29

Il était une fois des chercheurs qui découvrirent un virus capable de prolonger la vie humaine de manière indéfinie. Mais chaque injection de l'élixir de vie conduisait à des mutations horribles, transformant les corps en abominations immortelles.

30

Il était une fois un brillant scientifique qui parvint à cloner un être humain parfait. Mais chaque clone développé dans son laboratoire souffrait de crises existentielles, hanté par la conscience de son origine artificielle.

31

Il était une fois un botaniste qui créa des plantes capables de briller dans l'obscurité. Le botaniste espérait illuminer les villes la nuit.

Mais les plantes se répandirent rapidement, transformant les parcs et les rues en forêts lumineuses.

32

Il était une fois une vaillante princesse qui décida de sauver un prince enfermé dans une tour. Après avoir combattu des monstres et frolé 1 000 dangers, elle atteignit enfin la tour.

Mais le prince refusa de partir, préférant sa vie en captivité plutôt que de se confronter à l'inconnu.

33

Il était une fois un dragon bienveillant qui gardait un trésor pour protéger les villageois.

Un jour, les villageois, méfiants et avides, décidèrent de se débarrasser du dragon et de prendre le trésor pour eux-mêmes. Ils réussirent, mais découvrirent trop tard que le trésor était maudit, apportant malheur et désolation à leur village.

34

Il était une fois un prince qui reçut le pouvoir de faire oublier les mauvais souvenirs aux gens. Il utilisa ce pouvoir pour construire un royaume en apparence parfait, mais finit par créer une société apathique et vide, incapable de se souvenir de ses erreurs passées pour s'améliorer.

35

Il était une fois une sorcière qui essayait de se racheter en accomplissant de bonnes actions. Mais ses tentatives étaient toujours mal interprétées et causaient plus de mal que de bien.

Elle réalisa finalement que son destin était d'être vue comme une méchante, malgré ses bonnes intentions.



Fin